

# **SuperComEdit V4.xx / SCL2008V2.xx**

## **使 用 说 明**

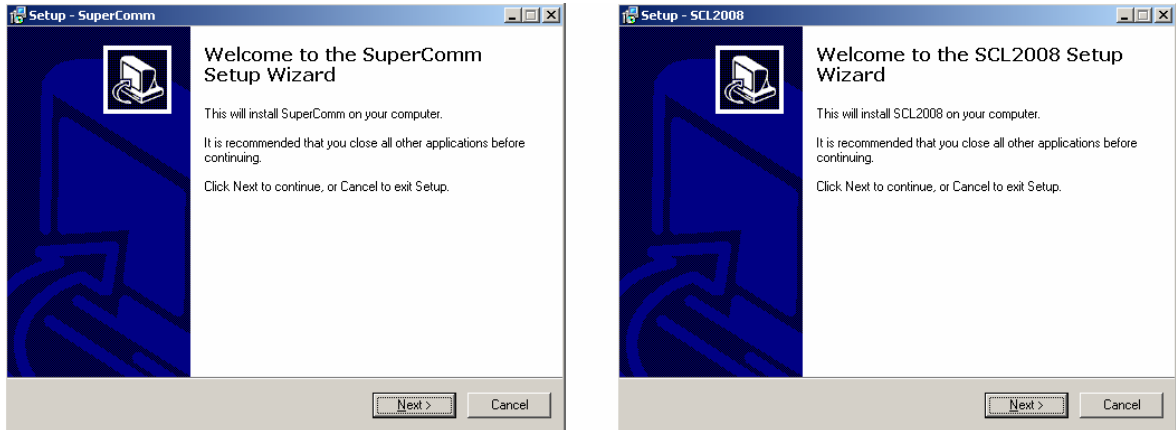
本说明书可能与发布的软件略有区别  
2008.06

第一章 安装与设置	3
1.1 安装软件	3
1.2 连接显示屏与电脑——串口通讯	3
1.3 连接显示屏与电脑——以太网通讯	3
1.4 设置——串口通讯	5
1.4 设置——网络通讯	6
1.5 NTP 协议, 网络自动时钟校准	7
第二章 运行界面	8
2.1 工具栏	8
2.2 节目表	9
2.3 节目属性	9
2.4 模拟显示区	9
第三章 参数设置	11
3.1 显示屏硬件的驱动特性	11
3.2 显示屏的大小、颜色等首选项	11
第四章 制作节目	13
4.1 添加节目	13
4.2 节目的播放时间和改变区域大小	13
4.3 定时播放节目和设定区域间隔	13
4.4 添加 Flash 动画、Word 文档和图片	14
4.5 删除节目、删除待播放的文件	15
第五章 发送节目及远程管理	16
5.1 整理数据	16
5.2 多套节目管理(目录管理)	16
5.3 上传文件	16
5.4 使用 SD 卡(SuperComm)	17
第六章 设计时钟显示版面	18
6.1 背景文字	18
6.2 时钟项	18
6.3 倒计时项	18
6.4 温、湿度	19
6.5 串口数据	19
第七章 运行信息、升级操作及安全机制	20
7.1 运行信息	20
7.2 升级操作	20
7.3 安全机制	21

# 第一章 安装与设置

## 1.1 安装软件

运行 SCEditSetup.exe/SCL2008Setup.exe 程序，屏幕上出现如下的窗口：



点击 [Next]，按照提示选择，或全部使用默认项，即可将 SuperCommEdit/SCL2008Edit 程序安装到计算机中，并自动生成快捷方式 SuperComm/SCL2008。

安装完后，可以调整节目区域的大小和试着制作节目，但在将制作好的节目发送到显示屏上播放前，还需要连接显示屏与计算机，并且在节目制作软件里对通讯相关的参数进行设置。

## 1.2 连接显示屏与电脑——串口通讯

如果是采用串口进行通讯，则使用 2、3 交叉的通讯线连接计算机的 RS232 串口和显示屏的 RS232 串口，或连接显示屏的 RS422/RS485 串口。

## 1.3 连接显示屏与电脑——以太网通讯

显示屏可以采用以太网方式访问，也可以采用串口进行通讯。

下面两个图片标示了 RJ45 水晶头的第 1 脚位置以及 EIA/TIA 的布线标准中规定的两种双绞线的线序 568A 和与 568B。

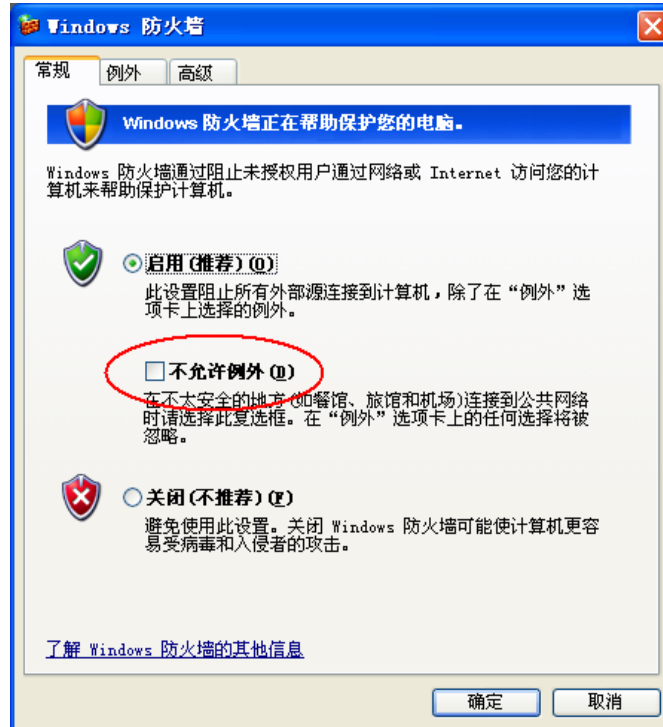


如果计算机与显示屏直接连接，网线的一头采用 568A 标准，另一头采用 568B 标准制作水晶头。

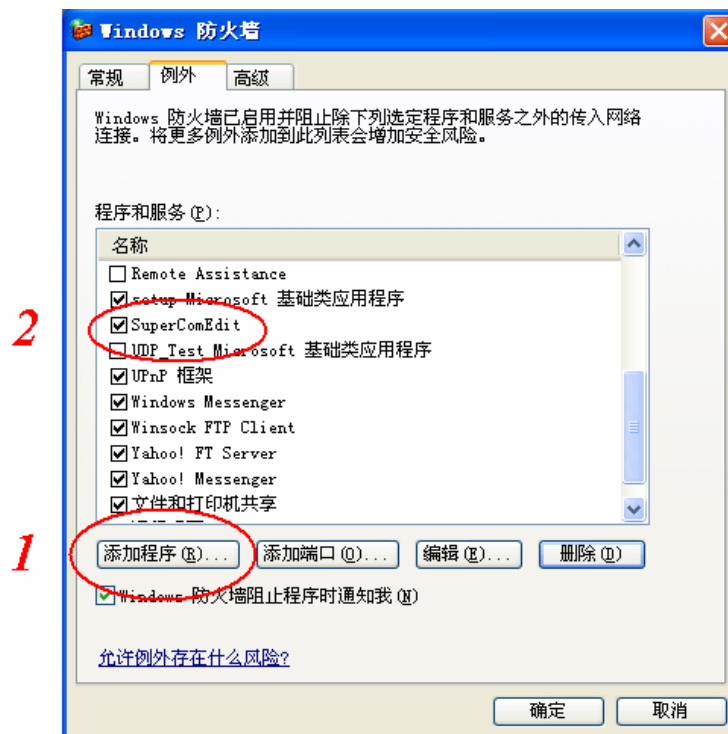
如果通过路由器、集线器(HUB)或交换机连接到显示屏,则网线两头都按照 568B 标准制作水晶头。

WindowsXP 的防火墙和防病毒程序有可能关闭计算机程序在局域网内的某些操作,必须正确设置方能操作显示屏。

WindowsXP 防火墙设置: [开始]->[设置]->[控制面板], 双击 “Windows 防火墙”, 进行设置。  
[常规]里去掉 “不允许例外” 前面的勾(见下图)



在 [例外] 标签中点 [添加程序], 将 SuperComEdit.exe/SCL2008.exe 程序加入, 并在 SuperComEdit.exe/SCL2008.exe 程序名前面的小框中标上勾。



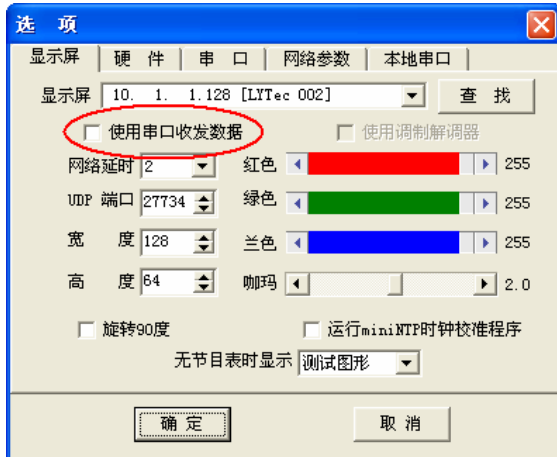
## 1.4 设置——串口通讯

SuperComm 既支持使用 10M/100M 网络通讯，也支持使用串口进行数据收发。SCL2008C 仅支持串口通讯，SCL2008N 既支持网络通讯，也支持串口通讯。

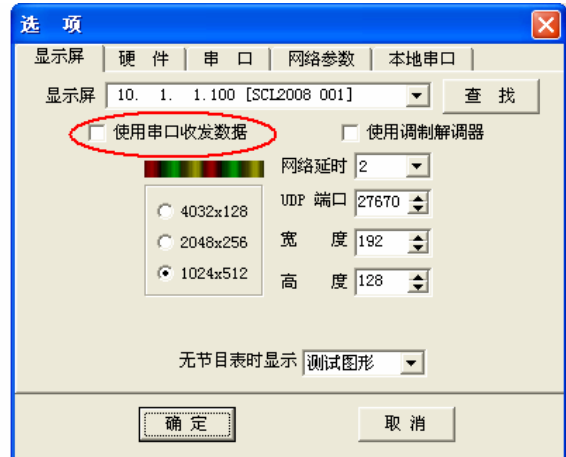
显示屏出厂默认为：使用显示屏的 COM1 通讯，速率 38400

步骤一：用 2、3 交叉的串口线连接计算机的串口和控制卡的 COM1

步骤二：在软件中，菜单[工具]->[选项]，首先选择[显示屏]，在这个界面里将“使用串口收发数据”打勾；

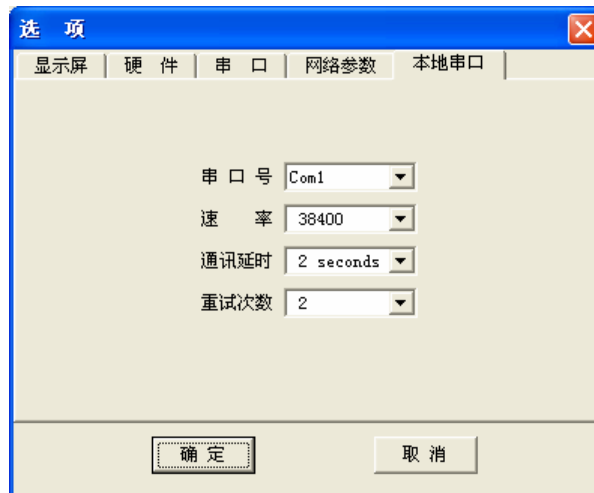


SuperComm



SCL2008

步骤三：在软件中，菜单[工具]->[选项]，选[本地串口]，设定计算机的串口、通讯速率，以及合适的延时及重试次数(如果通讯速率低，请适当延长[通讯延时]，若通讯故障较多，请适当增加[重试次数])，然后点击[确定]；



步骤四：主菜单选[信息]，等待程序从显示屏读回运行状态（表示已经建立通讯，可以通过串口收发数据、管理显示屏了）

至此，已可以在使用串口收发数据的情况下运行 SuperComm 程序了。

也可以在[通过网络](#)设置显示屏硬件属性的同时，设置控制卡的串口，也是四个步骤：

步骤一：菜单：[工具]->[选项]，首先选择[显示屏]，“使用串口收发数据”不选；

步骤二：再选[串口]，设置控制卡的串口，[Data bit]选 8，[Stop bit]选 1，[Check bit]选 NONE，[Same Check]不选，[Data Transfer]选中，然后点确定；

步骤三：再次进入[工具]->[选项]，选[显示屏]，“使用串口收发数据”选中；

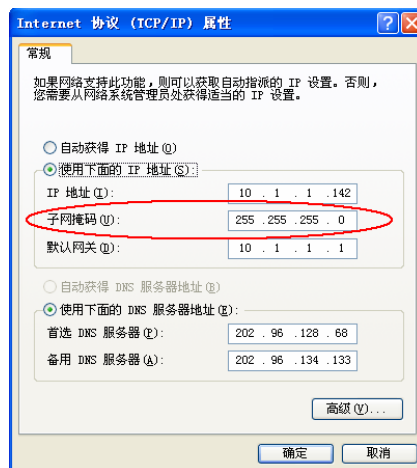
步骤四：选[本地串口]，根据步骤二的设置选择一致的通讯速率，以及根据通讯距离、现场干扰情况选择通讯延时和重试次数，最后按[确定]。

SuperComm：使用网络配置串口收发时，每个显示屏的地址码即是显示屏的 IP 地址的最后一组数据。例如：若 IP 地址是 10.1.1.127，则显示屏的串行通讯地址码为 127。

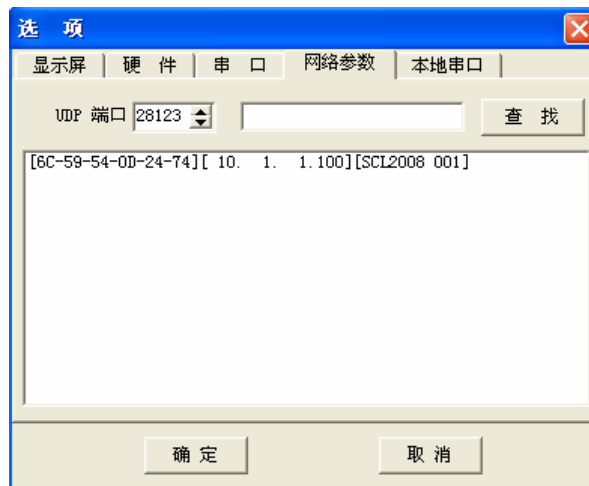
SCL2008：串口通讯的地址码与 IP 地址无关，可以单独指定。

## 1.4 设置——网络通讯

先获取计算机的网络设置参数。在计算机的本地连接里，点右键菜单的属性，找到 TCP/IP 连接，再点属性，在属性窗口里，记住子网掩码的设置参数。

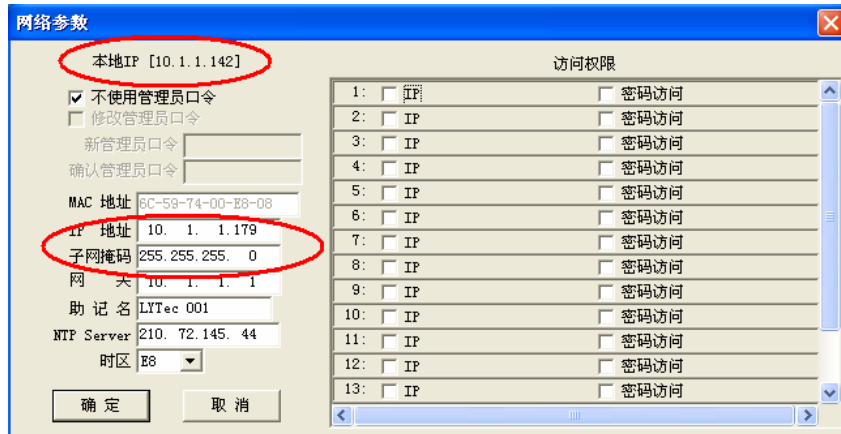


然后运行 SuperComEdit/SCL2008Edit 管理程序，在菜单中选择[工具]->[选项]->[网络参数]，出现如下界面：



若在同一网段查找，请将编辑框清空，若是跨网段查找，则在编辑框内输入显示屏的 IP 地址，然后点击[查找]按键，在下方列表中出现显示屏时，双击要修改的显示屏，进行网络参数的设置。

跨网段访问时，路由器或交换机的防火墙中可能关闭了查找显示屏的 UDP 端口。此时请与网管联系，申请使用一对连续的 UDP 端口号。



先在子网掩码一栏输入刚才在计算机的本地连接中获取的子网掩码。然后根据网络参数设置见面上方提供的本地 IP(计算机的 IP)和子网掩码设置显示屏的 IP 地址。

子网掩码和 IP 地址都分为 4 段。如果子网掩码的某段是 255，则显示屏的 IP 地址对应的段的值就必须和本地 IP 对应的段的值完全一样。在上面的例子中，子网掩码的前三段都是 255，所以显示屏的 IP 与本地 IP 的前三段是一样的，都是 10.1.1，只有最后一段不一样。本地 IP 的最后一段是 142，显示屏 IP 的最后一段是 127。

下方的助记名用于在局域网中连接了多个显示屏的时候为每个显示屏取一个名字，方便记忆。

## 1.5 NTP 协议, 网络自动时钟校准

在前一界面中助记名的下方，是 NTP 服务器(网络授时服务器)的 IP 地址及所在地区的世界时区(中国是东八区)。设置相关数据后，控制卡将每隔一个小时从授时服务器取得“标准时间”来修正控制卡的时钟。

若控制卡所在的局域网内有一台授时服务器，则在此处直接输入该服务器的 IP。

若控制卡所接入的局域网可访问 Internet，并且正确设置了网关的 IP 地址，则可在此处输入 Internet 中的授时服务器的 IP 地址。在中国推荐使用 210.72.145.44，这是国家授时中心的 Internet IP 地址。此外，还有中国教育网的授时服务器可供选用，列表如下：

- |                |          |
|----------------|----------|
| 202.112.10.60  | 北京邮电大学   |
| 202.112.1.34   | 清华大学     |
| 202.112.23.169 | 东南大学     |
| 202.112.0.7    | 清华大学     |
| 202.112.14.165 | 西南地区网络中心 |

采用 Internet 网络授时，无需特别设置路由器和交换机，因为 NTP 协议是一个公开的标准协议，一般的路由器和交换机都是支持这个协议的。

## 第二章 运行界面

启动 SuperComEdit/SCL2008Edit 程序，出现如下界面：



### 2.1 工具栏

程序上部的工具栏中有四类按钮，依次为：

- 1、节目表操作：包括[新建]、[装入]、[保存]和[退出]
  - ◇ [新建]：清除节目表和显示区域，重新开始节目的制作
  - ◇ [装入]：装入原先制作的节目文件
  - ◇ [保存]：保存当前编辑的节目
  - ◇ [退出]：退出 SuperComEdit 程序
- 2、节目操作：包括[添加]、[删除]和[属性]
  - ◇ [添加]：新增加一个节目，该节目对应显示屏的整个版面，节目内可分为多个区域，每个区域里又可以包含多个文件
  - ◇ [删除]：删除某个区域里的一个文件，或删除一个节目，不可以删除区域(可以通过移动区域的分割线来缩小某个区域，达到删除某区域的效果)
  - ◇ [属性]：在节目表中选中一个节目时，点击[属性]可修改该节目的播放定时属性，以及节目中各区域的间隔
- 3、编辑操作：包括[空]、[文件]、[时钟]、[RTF]、[TEXT]、[表格]和[切换]。按下一个编辑按钮后，再在某个显示区域中点击鼠标左键，将产生相应的编辑操作
  - ◇ [空]：在选择了其它编辑按钮后，再点击该按钮，可以取消对其它编辑按钮的选择
  - ◇ [图片]：在某个区域添加一个或多个文件。这里，文件可以是图片、文本、FLASH 动



画或 WORD 文档

- ◇ [时钟]: 在某个区域增加一个时钟播放项
- ◇ [RTF]: 在某个区域增加一个 RTF 项, 可以立即输入内容, 在输入区域点鼠标右键, 还可以修改字体、颜色、行居中等
- ◇ [TEXT]: 在某个区域增加一个纯文本项, 与 RTF 类似。不能实现单个或局部的字体、颜色变化, 但可以实现非常紧凑的文字排列。
- ◇ [表格]: 在某个区域增加一个简单表格
- ◇ [切换]: 改变主区域

#### 4、系统操作: 包括[远程]和[信息]

- ◇ [预览]: 在将节目发送到显示屏前, 或显示屏没有联机的时候, 可以查看播放效果
- ◇ [发送]: 实现后面描述的数据收发
- ◇ [信息]: 显示运行状态信息及升级显示屏上的播放器

## 2.2 节目表

程序的左部是节目列表。

节目列表分四级:

顶级节点是节目表文件名, 若是新建的节目表, 则顶级节点仅显示为“新节目表”;

第二级是节目, 每个节目由一个或多个区域构成;

第三级是区域, 每个区域里有多个播放项; 同一个节目下的几个区域里有一个是主区域(后面跟有‘\*’号), 该区域的播放时间决定了该节目的播放时间。

第四级是播放项, 可以是 SWF(Flash 动画)、Word 文档、BMP 或 JPG 图片、RTF 文档、TEXT 文档和时钟项。

在节目列表里, 可以用鼠标直接将某个区域里的某个播放项拖到同一节目的另一个区域, 或者拖放到另一个节目的某个区域。

若某个播放项是 Word 文档, 双击该项将自动运行 Word 编辑程序, 并且以该 Word 文档的实际显示区域大小进行分页排版;

若某项是图片(BMP 或 JPEG 图片文件), 双击该项将自动运行 Windows 的画笔程序来编辑该图片(WindowsXP 下), 或运行图片浏览器(WindowsMe 下);

若是时钟项, 双击该文件将启动时钟项编辑过程。

## 2.3 节目属性

在节目属性里, 可选择某个文件的播放方式, 移动速度和停留时间。对于图片文件, 还可以选择是否自动缩放。

## 2.4 模拟显示区

程序的右部是模拟显示窗。

若某区域的当前项是 RTF 文档或 TEXT 文本, 则可直接输入和修改; 点击鼠标右键还可以修改字体和颜色。对于 RTF 文档, 可以对单个或部分内容修改字体、大小及颜色; 对于 TEXT 文本, 则只能整体修改字体、大小和颜色;

若某区域的当前项是 SWF 文件(FLASH 动画), 则该位置会播放该动画;

若某区域的当前项是时钟，则该区域里会显示相应的设计；  
若某区域的当前项是 Word 文档，则该区域里将提示为是 Word 文档。

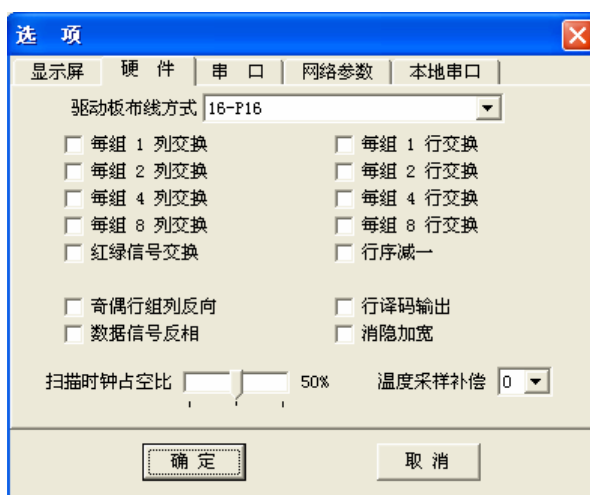
## 第三章 参数设置

首次运行 SuperComEdit 程序，必须先设置相关的参数。在设置参数前，请接通控制卡的电源，并连接好通讯线。如果只是练习节目制作，前述的接通电源和连接网线可以省略，此时只能设置显示屏的大小，该显示屏的大小数据仅用于设计显示区域。

在 SuperComEdit 主界面中，点击[选项]按钮或选择菜单项[工具]->[选项]，均可进入参数设置过程。

### 3.1 显示屏硬件的驱动特性

硬件参数必须由显示屏工程人员进行设置。如果设置不当，有可能损坏显示屏。修改硬件参数一定要慎重。进入硬件设置前会询问密码，若密码错误，将跳转到显示屏设置界面，禁止进行硬件参数的配置。



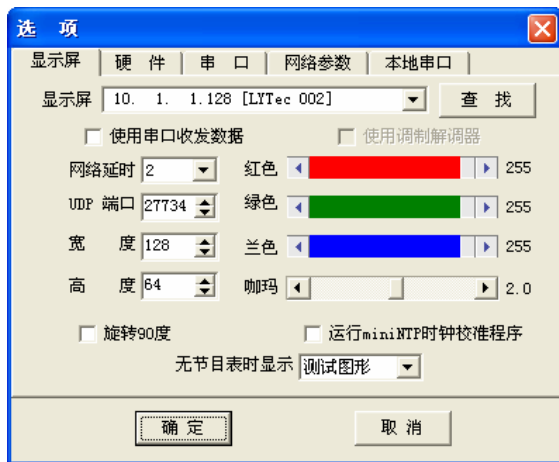
驱动板布线方式被描述为 xx-Pyy[-nn...]的格式。其中 xx 为扫描模式，分别为 16(1/16 扫描)、08(1/8 扫描)、04(1/4 扫描)、02(1/2 扫描)或 01(静态)；yy 描述驱动板上单个数据信号线控制的行数，一般为 02、04、08 或 16，极少的显示板可能为 01；nn 为可选的多种情形，参照驱动板上驱动 IC 对灯脚的引线和驱动 IC 之间的连接方式，先描述列，再描述行。

在符合上述布线方式的灯板上，还可能存在驱动引脚连接次序不一致的情况，这些情况可以通过选择每组某些列或行进行交换来调整。

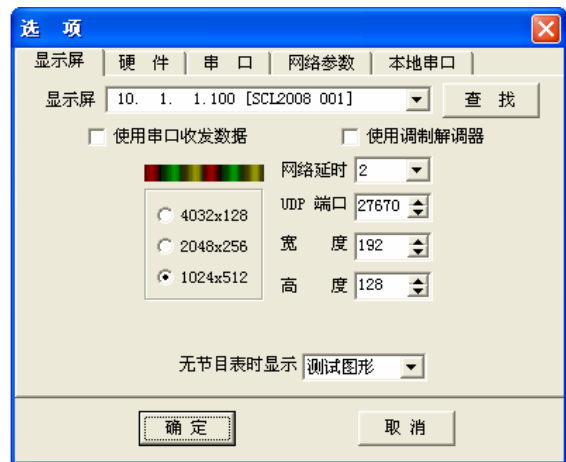
扫描时钟占空比用来调整控制卡给出的点时钟信号的高、低电平的比例。在水平方向传输比较远的时候，该选项很有用，能有效保证数据信号传递到显示屏的最远端。

### 3.2 显示屏的大小、颜色等首选项

显示屏设置是比较常用的设置项。制作节目前，必须在这里指定显示屏的大小。如果显示屏已经联机，还可以在这里调整显示屏的红绿颜色的相对亮度，以及色彩的层次。



SuperComm



SCL2008

## 第四章 制作节目

### 4.1 添加节目

点击[添加节目]按钮，将出现选择模板的提示如下：



在需要的布局模板上双击鼠标左键，则往节目表中添加了一个按照模板分割的多区域节目项。选中某个节目后点击[属性]按钮，可以选择该节目播放的定时属性，以及修改该节目中各区域之间的间隔。

### 4.2 节目的播放时间和改变区域大小

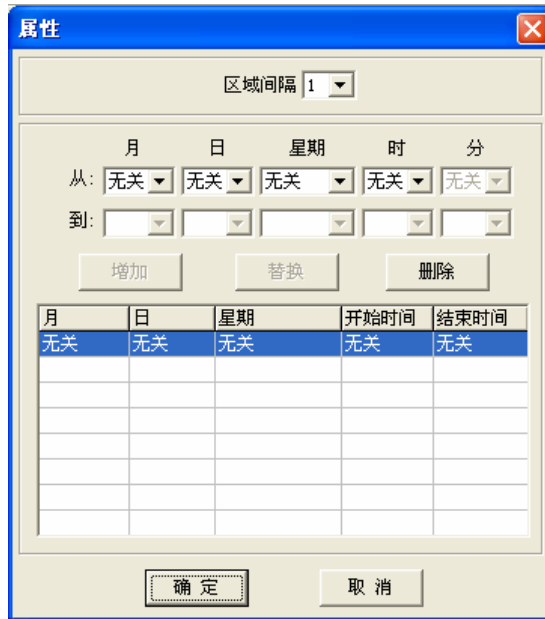
一个节目由若干个区域构成，每个区域又可以播放若干个图片、Word 文档、RTF 文档、TEXT 文档，Flash 动画或时钟。

每个节目里有且只有一个决定节目的播放时间的主区域，其他区域称为从区域。若主区域的所有文件播放完毕，则该节目播放结束。若从区域的文件播放完毕，但主区域尚在播放，则从区域自动循环。节目列表中，后面跟有星号的区域表示是主区域。

可以用鼠标在区域间的分割线上拖动，改变区域的大小。

### 4.3 定时播放节目和设定区域间隔

先在主界面的左边选中某个节目，然后按工具栏中的[属性]按钮，将出现如下界面：

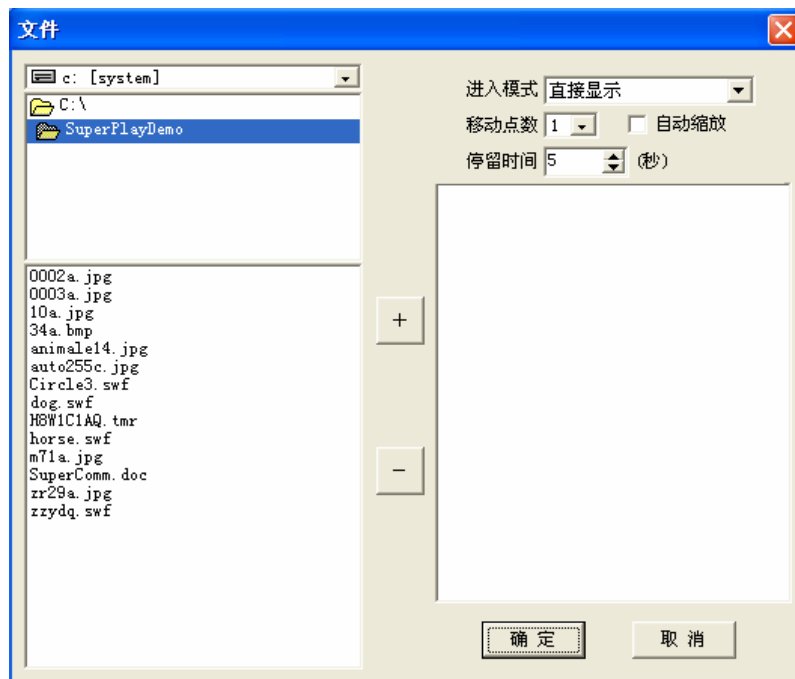


界面最上方可设定区域的间隔。

下方可按月、日、星期或时间来设定节目的播放时段。一个节目可设定 8 个播放时段。

#### 4.4 添加 Flash 动画、Word 文档和图片

在工具栏点击[文件]按钮，再点击欲放置的区域，然后选择文件：



在窗口左上方找到文件存放的位置，左下方的文件列表中将列出所有可播放的文件名。双击某个文件名可将其添加到右边的列表中，或选择多个文件，再点击“+”按钮，可将这些文件全部添加到右边的列表中。

窗口的右上方可以选择这些文件播放时的进入方式和移动点数以及停留时间。若是图片文件，还可以选择是否自动缩放。

注意：播放方式等对 Flash 动画和时钟播放项无效。由于控制卡播放速度的限制，Flash 动画

的幅面不能超过 256x192 点。

#### 4.5 删除节目、删除待播放的文件

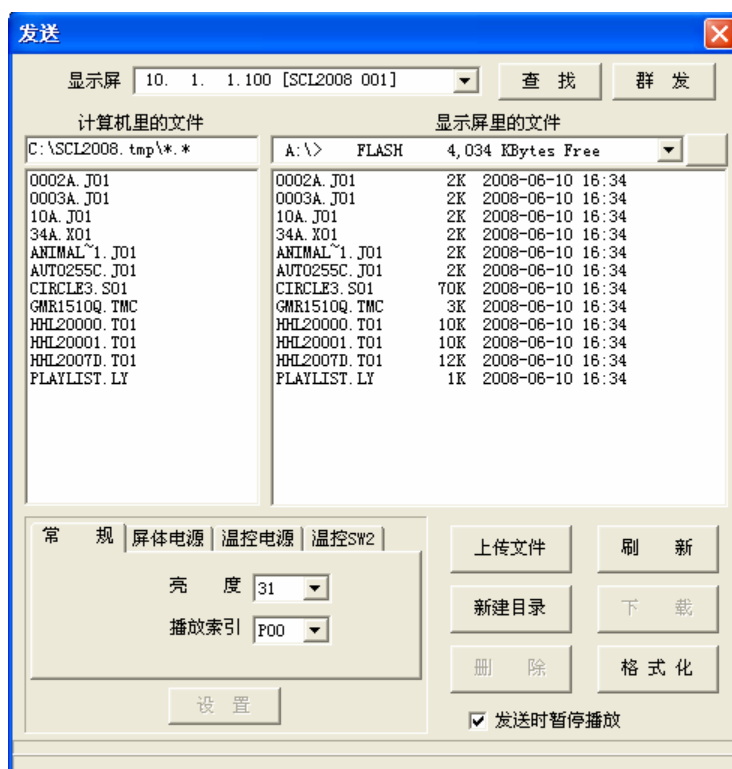
在节目列表中，选中要删除的文件(播放项)或节目，再点击工具栏中的[删除]键，就可以删除选中的内容。

## 第五章 发送节目及远程管理

### 5.1 整理数据

在工具栏里按下[远程]按钮，首先提示是否要重新整理数据。为了节约存储空间，SuperComEdit 程序将较大幅面的图片的尺寸压缩成与播放区域一致。另外还需要分割 Word、RTF 和文本文件，要截取 Flash 动画的画面，所以一般都有整理数据的过程。

在节目中有 Flash 动画或 Word 文档的情况下，整理数据的时间会比较长，请耐心等待。若只是将原有的节目发送到另一个显示屏，则可以跳过整理数据的过程。



### 5.2 多套节目管理(目录管理)

显示屏可存储多达 100 套节目，每套节目存储在不同的文件夹中。文件夹的名称即代表了是第几套节目，例如，“P03”目录则表示第三套节目。


若 SD 卡上存储了多套节目，并且指定上电时，控制卡播放某套节目，则系统将自动在 SD 卡的根目录里生成 CONFIG.LY 文件，以便在上电时读取节目索引，开始正确的播放。

### 5.3 上传文件

数据整理完后，出现远程管理窗口。

左方是整理好的当前节目的全部内容（计算机 c:\superplay.tmp 目录下的全部内容），可以在列表中选择部分文件进行传送。若没有选择任何文件，则传送时按照左上方的选项传送全部文件。



右边是显示屏控制卡上某个驱动器的文件。可以查看不同驱动器的剩余空间和文件目录。在文件长度的地方若显示为“<DIR>”，则表示该名字是一个子目录，双击该名字可进入该子目录显示该目录下的全部文件。点击路径选择框右边的按键可返回到根目录。传送文件时，总是存放到控制卡上当前所选择的的驱动器的当前选择的子目录中。

左下方提供了对显示屏的电源管理界面。可以设定每天打开和关闭电源的时间，也可强行打开或关闭显示屏的电源。

右下方的按钮提供了新建目录、删除文件或目录、下载文件，以及格式化 C 盘的操作。

在发送多套节目到显示屏里时，可通过改变播放索引来选择当前播放的节目，并且显示屏在上电时也将播放该套节目。

**注意：**在用户调整开关屏时间，或仅试验性的调整亮度，或寻找需播放的节目而修改播放索引时，显示屏可立即看到操作的效果，但这些数据并不会立刻保存到显示屏的控制系统里。这是为了避免过多无效的写操作。点击其下方的[设置]后这些数据才会发送到显示屏保存起来，并且在下一次打开显示屏的电源时起作用。如果调整完参数立即重新打开显示屏的电源，此时执行的还是原来的参数。

#### 5.4 使用 SD 卡 (SuperComm)

SuperComm 显示屏控制器支持采用 SD 卡做为扩展存储器。

用户在将 SD 卡插入显示屏控制器前，要对 SD 卡进行格式化。格式化时请选择 FAT 格式、无卷标。

可以通过网络将文件传送到显示屏控制器的 SD 卡中，也可以直接将全部节目文件拷贝到 SD 卡上后再将 SD 卡插入显示屏控制卡进行播放。

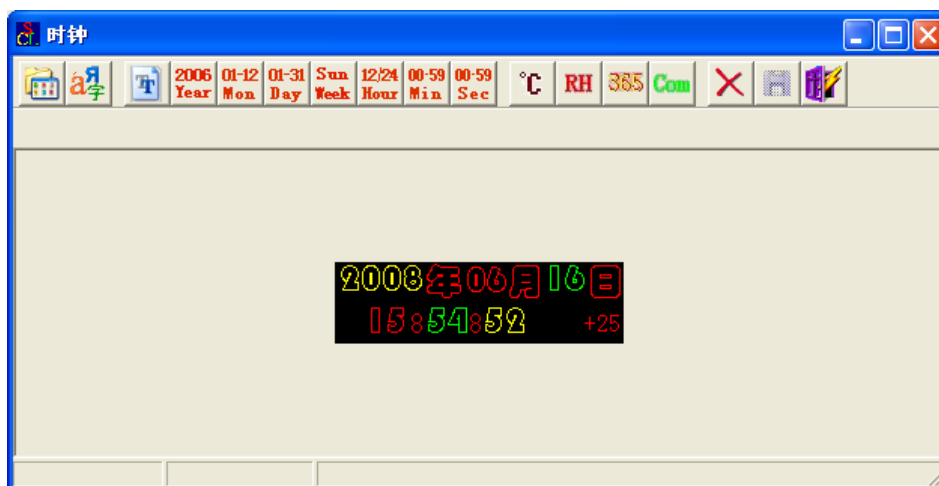
在计算机上格式化 SD 卡和拷贝节目文件到 SD 卡需要另外购买通用的 USB-SD 读卡器。若使用 SD 卡存储节目文件，也可以在整理完数据后，使用 USB-SD 读卡器，在计算机上将 c:\superplay.tmp 中的所有文件拷贝到 SD 卡，然后将 SD 卡插回显示屏控制器。

显示屏控制器播放节目的查找顺序为：C 盘、B 盘、A 盘，先按照指定的播放索引查找相应的子目录，然后查找所有驱动器的 P00 子目录，最后查找所有驱动器的根目录。在任一位置节目表文件 playlist.ly，则立即开始播放。

若节目文件传送到 C 盘，显示屏控制卡断电后，节目文件将会全部丢失。

## 第六章 设计时钟显示版面

按下工具栏里的[时钟]按钮，然后点击放置时钟播放项的区域，或在节目列表里双击时钟播放项，可以打开时钟显示版面设计窗口。



时钟显示版面设计窗口中，上部是工具栏，下部是模拟区。

工具栏最左边的按钮为[装入背景]、[字体]。装入背景可以使用一个图片来作为时钟节目的底图。字体则用来修改某个显示项的字型、大小或颜色；

然后从左到右依次排列着可用来设计时钟显示版面的素材：[文本]、[年]、[月]、[日]、[星期]、[时]、[分]、[秒]、[温度]、[湿度]、[倒计时]、[串口数据]。

右边三个按钮分别用来删除某个项目，或保存所做的设计，或退出时钟显示版面的设计。

### 6.1 背景文字

在工具栏里按下[文字]按钮，然后点击模拟显示区里放置文字的位置。在工具栏下面的输入框里可修改文字内容。这些文字将构成时钟显示版面的背景文字。在时钟播放过程中，这些文字内容是不会变化的。

### 6.2 时钟项

在工具栏里按下[年]、[月]、[日]、[星期]、[时]、[分]或[秒]，然后点击模拟显示区放置这些时钟项的位置。这些时钟项在显示屏播放时将从显示屏的控制卡的时钟里取数据来显示。

注意：[时]项有一个时区属性(工具栏下部右侧)的选择框。放置[时]项时，自动选择用户所在的时区，但也可以选择不同的时区。

### 6.3 倒计时项

在工具栏里按下[倒计时]按钮，然后在模拟显示区放置倒计时的位置按鼠标左键，可添加倒计时项。

倒计时项可选择“不显示开头的零”、“初始值”、“位数”、计数方向等属性。

## 6.4 温、湿度

在工具栏里按下[温度]或[湿度]按钮，然后在模拟显示区放置温、湿度数据的位置按鼠标左键，可添加温度、湿度项。

注意：显示温度和湿度需要硬件传感器支持。

## 6.5 串口数据

在工具栏里按下[串口数据]按钮，然后在模拟显示区放置串口数据的位置按鼠标左键，可添加串口数据项。

可选择显示哪个串口的数据，某串口的第几个数据，显示几位数字。

要使串口数据能真正在显示屏上显示，还需要对相应的串口硬件进行设置。在主菜单的[选项]里，可以设置串口硬件。

在这个界面里，可以对串口的通讯波特率、数据位、停止位和校验方式等进行设置。



SuperComm



SCL2008

与硬件参数设定一样的，串口的配置也需要输入密码。

在上面的设置当中：

Same Check 表示需要接收到两组一致的数据才显示。

Data transfer 表示控制卡用该串口与计算机的串口进行数据传输。如果仅在时钟版面中显示串口数据，请不要勾选此项。

其它设备或计算机通过串口给显示屏的数据必须是如下的格式：

**数据显示协议：**由 ASCII 字符 “N” 引导，以回车换行 (0dH+0aH) 结束的不超过 8 组数据的显示串，每组数据间用 “,” 隔开。除 ASCII 符号 “0” - “9” 外，还允许出现 “+”、“-”、“.” 以及空格；

**时钟校准协议：**由 ASCII 字符 “T” 引导，以回车换行 (0dH+0aH) 结束的正好 14 个数字的新时钟数据。排列顺序为年月日星期时分秒。例如：“2006 年 9 月 19 日星期二 10:13:28” 应该组织为：

“T06091902101328 “+0dH+0aH

其中，年份只取低 2 位，星期日表示为 00。

Nx1, x2, ……, xn+[回车]

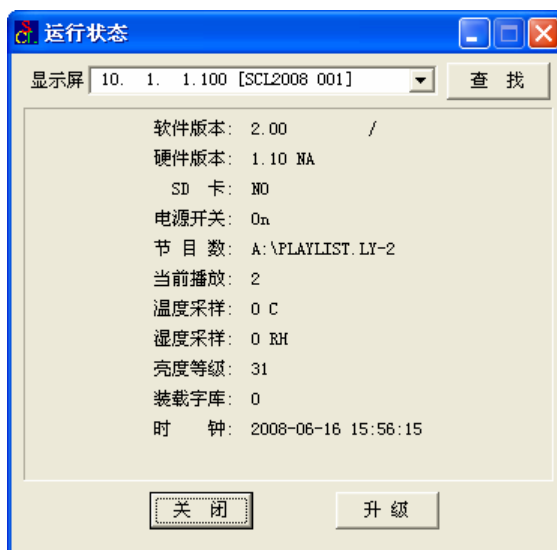
这里，N 是字符 ‘N’，x1-xn 是 8 组 ASCII 数字，每组数字只能由空格、小数点、‘+’、‘-’ 和数字 ‘0’ - ‘9’ 组成。x1-xn 之间用 ‘,’ 隔开。

并不要求一定给足 8 组数字。

## 第七章 运行信息、升级操作及安全机制

### 7.1 运行信息

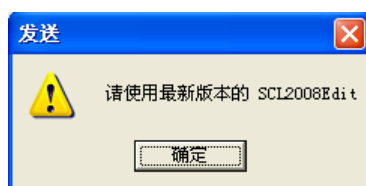
在工具栏中点击[信息]按钮，将显示 LED 屏的运行状态，画面如下：



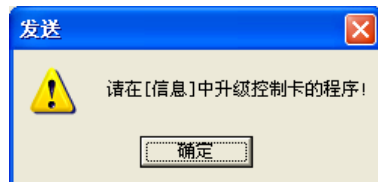
其中包含有软件版本、硬件版本、SD 卡就绪状态，屏体电源开关状态、当前播放的节目所在的驱动器及节目数量、当前播放的节目序号、外设采样数据、控制卡的时钟等等。

### 7.2 升级操作

显示屏内的播放软件与计算机中的节目制作软件必须配套方能正常工作。



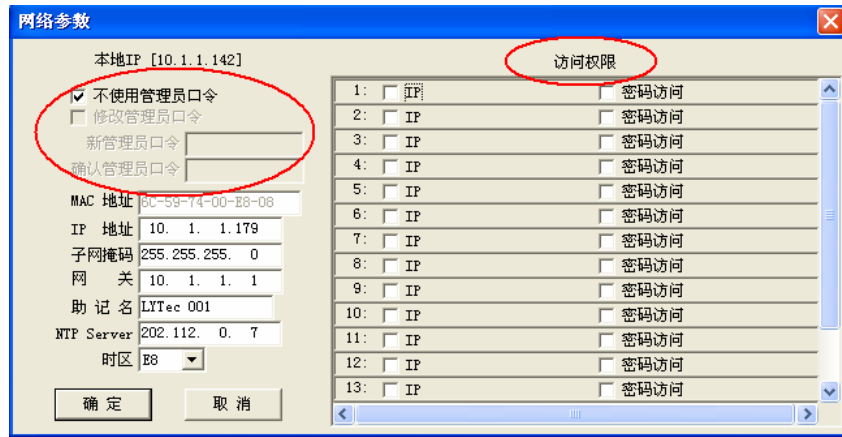
若运行程序时，出现提示：表示显示屏里的播放软件比计算机中的节目制作软件的版本要新，这种情况下需要在计算机中安装更新版本的节目制作软件。



若运行程序时，出现提示：表示节目制作程序的版本比显示屏中的播放程序版本要新，此时，进入[信息]界面(7.1)，右下的[升级]按钮变成可操作的，点击后将能升级显示屏的播放软件。

### 7.3 安全机制

在参数设置窗口中，选择[网络参数]，点击[查找局域网中的所有显示屏]，连接在局域网里的所有控制卡的 MAC 地址和 IP 地址及别名将列举在下面的列表中，双击要修改的项，则进入网络参数配置，出现如下界面：



在正确配置了 IP 地址、子网掩码和网关 IP 后，如果想防止无关人员随意修改上述参数，可以启用管理员密码。如果启用了管理员密码，则此后对该显示屏修改网络参数前，都会核对密码。若密码不正确，将不能进行网络参数的设置。

由于显示屏与控制计算机是通过局域网连接的，局域网中的任何一台计算机只要运行 SuperComEdit/SCL2008Edit 程序，就可以对显示屏进行控制。

为了防止无关人员随意向显示屏发送数据，在 SuperComEdit 程序中，可指定允许访问显示屏的计算机的 IP 地址，或访问显示屏前需提供访问密码，或者要求两者同时生效，即在允许访问显示屏的计算机上同时需要提供访问密码才可以正确的发送数据到显示屏。

最多可设置 16 个允许访问显示屏的计算机的 IP 地址，或 16 个访问密码。在设置了访问密码后，进入参数设置过程或数据收发过程都会提示输入访问密码。若密码不正确，则不能进行相关的网络操作。